



# Loïc Bouvier

## Développeur Unity

### PROFIL

A force de persévérance et de passion, je suis parvenu à devenir un développeur professionnel. Mon parcours atypique me permet de me différencier non seulement grâce au large éventail de compétences que je possède mais également à travers mon état d'esprit combatif et ma tendance à penser « Out of the box ».

Je souhaite intégrer une entreprise qui saura utiliser mes compétences et qui me permettra d'explorer de nouveaux horizons.



### FORMATION

#### Game Dev

Autodidacte

2016 – Aujourd'hui

#### Master - International

#### Business Development

ICD Paris

2011 - 2016



### LANGUES

Français



Anglais



### CENTRES D'INTÉRÊT



Escalade



Jeux vidéo



Animaux



Randonnée



Romans



GO



### CONTACT



07.49.90.59.45



loic.bouvier@protonmail.com



linkedin.com/in/loïc-bouvier



loicbouvier-gamedev.com



### EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Juin 2023 -  
Aujourd'hui

#### Développeur Unity

Freelance

- Réalisation de la Vertical Slice du jeu **Kosmocean**
- Développement de divers d'applications interactives
- Prototypage d'expériences VR

2022 - 2023

#### Lead Game Programmeur

Ripe Groove Labs / Remote

- Architecture de projets
- Programmation du gameplay
- Programmation d'interfaces utilisateurs
- Game Design

2016 - 2022

#### Développeur indépendant

White Monkeys Studio / Hanoï

- Développement d'un Puzzle Game 2D du nom de **SYNCHRON**
- Programmation de l'intégralité du projet
- Intégration d'outils (Odin, Addressables, Behavior Tree)
- Profiling et Optimisation
- Création de Shaders customs (Stencil Buffer, Multi-Pass)
- Game Design & Level Design



### LOGICIELS

Unity

Unreal Engine

Git

JetBrain Rider / Visual Studio

Blender

Substance



### COMPÉTENCES

C#

C++

HLSL

Méthode AGILE

Game Design

Créativité